

# NEWSLETTER COMUNIDAD VIDEOJUEGOS COSTA RICA

## INTRODUCCIÓN – PRIMERA EDICIÓN

COMO PARTE DE UNA DE LAS INICIATIVAS DE LA JUNTA DIRECTIVA DE ASODEV PARA FORTALECER LA COMUNICACIÓN Y LA ARTICULACIÓN ENTRE ESTUDIOS, DESARROLLADORES, ESTUDIANTES Y COMUNIDADES, LANZAMOS OFICIALMENTE EL NEWSLETTER MENSUAL DE LA COMUNIDAD DE VIDEOJUEGOS DE COSTA RICA.

ESTE ESPACIO BUSCA RECOPIRAR Y COMPARTIR ACTIVIDADES, ANUNCIOS, OPORTUNIDADES Y ACTUALIZACIONES RELEVANTES DEL ECOSISTEMA NACIONAL DE VIDEOJUEGOS.

### ¿CUÁNDO?

ESTE NEWSLETTER SE PUBLICARÁ EL PRIMERO DE CADA MES.

### ¿DÓNDE?

SE COMPARTIRÁ POR CORREO ELECTRÓNICO Y POR REDES SOCIALES.

### ¿PARA QUIÉN?

ABIERTO A TODA LA COMUNIDAD DE VIDEOJUEGOS DEL PAÍS.

CUALQUIER PERSONA PUEDE ENVIAR CONTENIDO PARA SER CONSIDERADO. PARA ENVIAR INFORMACIÓN, ACTIVIDADES O RECURSOS, PUEDEN UTILIZAR EL SIGUIENTE FORMULARIO:

[ENLACE AL FORMULARIO DE ENVÍO DE CONTENIDO](#)

## NUEVA JUNTA DIRECTIVA ASODEV

BIENVENIMOS A LA ACTUAL JUNTA DIRECTIVA, ELEGIDA EL 12 DE DICIEMBRE DE 2025 PARA EL PERIODO 2026–2027.

**PRESIDENCIA:** RODOLFO MORA ZAMORA

**VICEPRESIDENCIA:** EDUARDO RAMÍREZ ELIZONDO

**SECRETARÍA:** ARIANA PHILLIPS ROJAS

**FISCALÍA:** ARADIA AGUILAR VARGAS

**TESORERÍA:** VIRGILIO SOLÍS ROJAS

**VOCALÍA 1:** DANIEL RODRÍGUEZ GUARÍN

**VOCALÍA 2:** AGUSTÍN PIEDRA TORRES



### CONTACTOS:

PRESIDENCIA@ASODEV.CR

INFO@ASODEV.CR

## IGDA COSTA RICA



LOGO SUJETO A CAMBIOS\*

ESTE AÑO SE CONFORMÓ EL NUEVO **CHAPTER OFICIAL DE IGDA** EN COSTA RICA, FORTALECIENDO LA CONEXIÓN DEL PAÍS CON LA RED INTERNACIONAL DE DESARROLLADORES DE VIDEOJUEGOS. PRÓXIMAMENTE SE COMPARTIRÁN MÁS DETALLES SOBRE ACTIVIDADES Y PARTICIPACIÓN.

## ASODEV x PROCOMER – CAMPAÑA DE INTERNACIONALIZACIÓN

APORTADO POR PRESIDENCIA ASODEV

ESTE AÑO, SE ESTÁ IMPULSANDO UNA CAMPAÑA DE INTERNACIONALIZACIÓN PARA VIDEOJUEGOS COSTARRICENSES EN DESARROLLO.

SE RECIBIERON **MÁS DE 10 PROPUESTAS DE JUEGOS**, COMO PARTE DE ESTA INICIATIVA, Y EN CONJUNTO AL **IGDA COSTA RICA** SE ESTÁ PREPARANDO UN PITCH DAY, DONDE CADA EQUIPO SELECCIONADO TENDRÁ LA OPORTUNIDAD DE RECIBIR RETROALIMENTACIÓN ESPECIALIZADA Y MEJORAR SU PRESENTACIÓN ANTES DE ENVIARLA A POTENCIALES INVERSIONISTAS Y PUBLISHERS INTERNACIONALES.



## TALENTO TICO EN GDC 2026

APORTADO POR PRESIDENCIA ASODEV



**NUEVE JÓVENES** FUERON BENEFICIADOS CON UN FESTIVAL PASS PARA EL **GAME DEVELOPERS CONFERENCE** (GDC), OTORGADO POR LA FEDERACIÓN LATINOAMERICANA DE DESARROLLADORES DE VIDEOJUEGOS, QUE CADA AÑO COORDINA CON LA ORGANIZACIÓN DEL EVENTO EL ENVÍO DE UNA DELEGACIÓN POR PAÍS FEDERADO.

LAS PERSONAS BECADAS PODRÁN ASISTIR A CONFERENCIAS, TALLERES Y AL INDEPENDENT GAMES FESTIVAL. ADEMÁS, SE REALIZÓ UNA **REUNIÓN DE PREPARACIÓN** PARA ORIENTARLES SOBRE CÓMO APROVECHAR AL MÁXIMO SU PARTICIPACIÓN EN EL FESTIVAL.

## ACTIVIDADES RECIENTES



### DESAYUNO DE DESARROLLADORES APORTADO POR JGG LOG STUDIO

UNA EXCELENTE PARTICIPACIÓN DE LA COMUNIDAD Y UN ESPACIO DE INTERCAMBIO MUY VALIOSO ENTRE ESTUDIOS, DESARROLLADORES INDEPENDIENTES Y PERSONAS INTERESADAS EN LA INDUSTRIA.

### PRÓXIMO DESAYUNO:

7 DE FEBRERO  
9:00 A.M. – 11:30 A.M.

 **CAFÉ ROJO**



### CHARLA INFORMATIVA — FONDO EL FAUNO

EN ENERO SE REALIZÓ UNA SESIÓN ABIERTA SOBRE EL FONDO EL FAUNO PARA CONOCER SU PROPÓSITO Y FORMAS DE PARTICIPACIÓN.

LA ASOCIACIÓN HABILITÓ UN **GRUPO DE SEGUIMIENTO**; QUIENES DESEEN PARTICIPAR PUEDEN ESCRIBIR A [INFO@ASODEV.CR](mailto:INFO@ASODEV.CR).




### ANIMACON


ANIMACON CONTÓ CON UNA ALTA ASISTENCIA Y LA PARTICIPACIÓN DE DIVERSOS ESTUDIOS NACIONALES, ENTRE ELLOS **SUNNA STUDIO, TOBENI STUDIOS, HONGO NEÓN, COLORBLIND PIXEL Y FAIRPLAY LABS**, CONSOLIDÁNDOSE COMO UN PUNTO DE ENCUENTRO RELEVANTE PARA LA INDUSTRIA CREATIVA Y AUDIOVISUAL DEL PAÍS.



### GLOBAL GAME JAM

EN COSTA RICA SE REALIZÓ EL GLOBAL GAME JAM 2026 CON **+19 JAMMERS PARTICIPANDO** EN LAS SEDES HABILITADAS DURANTE EL FIN DE SEMANA DE DESARROLLO INTENSIVO DEL 30 DE ENERO AL 1 DE FEBRERO. PARA QUIENES QUIERAN VER LOS JUEGOS CREADOS, PUEDEN EXPLORAR LOS PROYECTOS PUBLICADOS AQUÍ:

[JUEGOS SEDE 1](#) 

[JUEGOS SEDE 2](#) 

## RECURSOS

### DOCUMENTO DE RECURSOS — FONDO EL FAUNO 2026

#### APORTADO POR SECRETARÍA ASODEV

MATERIAL DE REFERENCIA PARA EQUIPOS INTERESADOS EN FUTURAS CONVOCATORIAS.  
SE PUEDE ENCONTRAR [EN ESTE ENLACE](#)



### STATE OF THE GAME INDUSTRY 2026

#### APORTADO POR FROGBYTE STUDIO

REPORTE COMPLETO SOBRE EL ESTADO ACTUAL DE LA INDUSTRIA GLOBAL DE VIDEOJUEGOS, INCLUYE ANÁLISIS SOBRE:

- DEMOGRAFÍA DE LA INDUSTRIA
- DESPIDOS Y TENDENCIAS LABORALES
- INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA
- MOTORES, PLATAFORMAS Y FEATURES
- NEGOCIO DE LOS VIDEOJUEGOS
- ADVOCACY Y REPRESENTACIÓN DEL SECTOR

SE PUEDE ENCONTRAR [EN ESTE ENLACE](#)

### ¿QUERÉS QUE TU CONTENIDO SALGA EN EL PRÓXIMO NEWSLETTER?

ENVÍO DE CONTENIDO PARA EL PRÓXIMO NEWSLETTER

RECORDAMOS QUE ESTE NEWSLETTER ES UN ESPACIO ABIERTO A TODA LA COMUNIDAD.

SI TENÉS EVENTOS, ANUNCIOS, RECURSOS, OPORTUNIDADES O ACTUALIZACIONES QUE QUIERAS COMPARTIR, PODÉS ENVIARLOS MEDIANTE EL FORMULARIO

SE PUEDE ENCONTRAR [EN ESTE ENLACE](#)

